



## E-pupillen

# DRIBBELEN/DRIJVEN/PASSEREN

### Ter herinnering:

#### Doelstellingen voor E-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

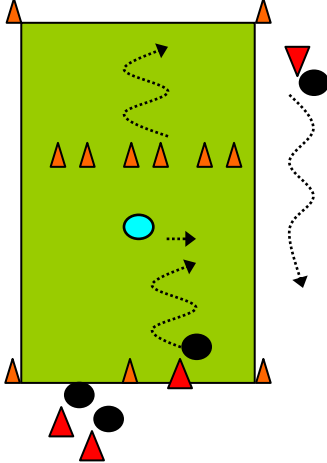
- Verder ontwikkelen van de techniek door middel van het spelen van basisvormen.
  - **Dribbelen/drijven/passeren**
  - Passen binnenkant voet
  - Aannemen
  - Wreeftrap
  - Samenspelen/positiespel
- Het ontwikkelen van het inzicht in en het herkennen van de spelbedoelingen en algemene uitgangspunten binnen de basisvormen.
- Leren spelen binnen een organisatievorm.

#### Toelichting doelstelling:

Aan de genoemde doelstellingen dient aandacht te worden besteed omdat deze voorwaarde zijn om de techniek verder te ontwikkelen. Bij spelers/speelsters op deze leeftijd betekent dit dat op hoofdlijnen aangegeven moet worden wat de spelbedoelingen zijn als men (zelf of een medespeler) balbezit heeft of als de tegenpartij balbezit heeft. Datzelfde geldt voor de algemene uitgangspunten en de organisatievorm bij balbezit en bij balbezit van de tegenpartij. **Hoofddoel blijft echter het verder ontwikkelen van de individuele techniek.**

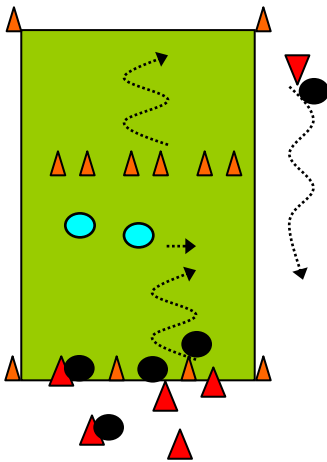


## 1. Drieluikspel met één verdediger

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 443 763 491">- 5 spelers per veld - veld: 15 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 719 763 815"><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 11 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 426 1491 507"><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen door één van de drie doeltjes te dribbelen. De verdediger probeert dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 699 1491 895"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf startlijn. 2. Dribbelaars mogen altijd terug als ze aangevallen worden. 3. Na drie afgepakte/weggetikte ballen wijst de verdediger een andere verdediger aan. 4. De dribbelaar is ook 'af' als hij het dribbelvak aan de zijkant verlaat.</p>	<p data-bbox="1498 426 2016 450"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1498 454 1825 539" style="list-style-type: none"><li>• veld verbreden/versmallen</li><li>• meer/minder dribbelaars</li><li>• meer/minder verdedigers</li></ul>

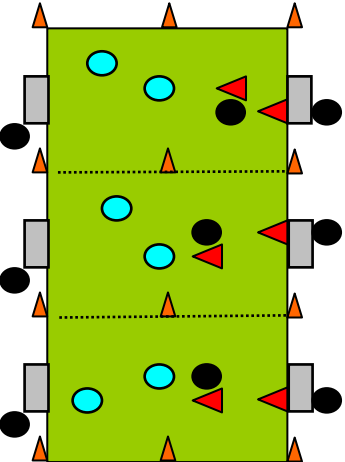


## 2. Drieluikspel met twee verdedigers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 20 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 6 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen door één van de drie doeltjes te dribbelen. De verdediger probeert dit te voorkomen.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf startlijn. 2. Dribbelaars mogen altijd terug als ze aangevallen worden. 3. Na drie afgepakte/weggetikte ballen wijzen de verdedigers andere verdedigers aan. 4. De dribbelaar is ook 'af' als hij het dribbelvak aan de zijkant verlaat.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld verbreden/versmallen</li><li>• meer/minder dribbelaars</li><li>• meer/minder verdedigers</li></ul>

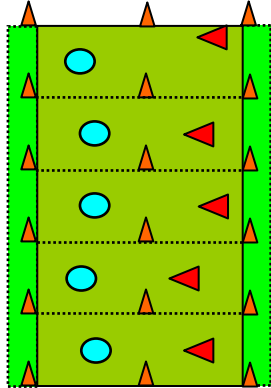


### 3. Chaos-pingelspel ('1 tegen 2')

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 528">- 12 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p data-bbox="562 775 763 919"><u>Materiaal:</u> - 9 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 6 doeltjes (van pilonnen) - 6 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 456 1473 592"><b>Spelverloop:</b> Van de balbezitters is er één doelverdediger en de ander aanvaller die moet proberen bij de twee tegenstanders te scoren. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens zelf te scoren.</p> <p data-bbox="813 815 1301 927"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 456 1809 512"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1507 488 1809 512" style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p data-bbox="1507 759 2007 927"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1507 791 2007 927" style="list-style-type: none"><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijd kunnen alle teams met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.</li></ul>



#### 4. 1 tegen 1 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 528">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 775 775 871"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 459 1485 539"><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen bal over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="813 847 1305 954"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 459 1809 512"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1507 488 1809 512" style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p data-bbox="1507 627 1641 651"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1507 655 2011 962" style="list-style-type: none"><li>• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).</li><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.</li><li>• Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.</li></ul>

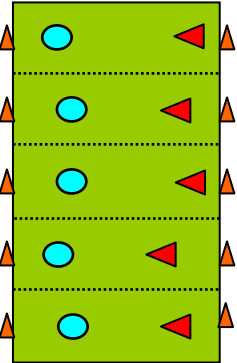


## 5. 1 tegen 1 met doeltjes

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 5 ballen</li><li>- 18 dopjes/pilonnen</li><li>- 10 doeltjes (van pilonnen)</li><li>- 5 rode hesjes</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen te scoren in doeltje van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn.</li><li>2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn.</li><li>3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</li></ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).</li><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.</li><li>• Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.</li></ul>

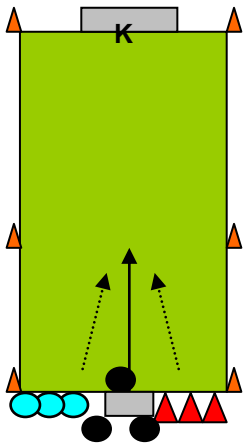


## 6. 1 tegen 1 pilonvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 22 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen te scoren door pilon van tegenstander te raken. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• meer pilonnen plaatsen</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).</li><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.</li><li>• Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.</li></ul>



## 7. 1 tegen 1 na pass trainer (1) (start op gelijke hoogte)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• één van de rijtjes krijgt een voorsprong</li><li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet</li><li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet</li></ul>



## 8. 1 tegen 1 na pass trainer (2) (één speler heeft voorsprong en wordt van achteren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 480 763 528">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 751 775 874"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="808 459 958 483"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="808 488 1458 595">Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="808 847 943 871"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="808 876 1196 959" style="list-style-type: none"> <li>1. Spel begint met pass door trainer.</li> <li>2. Bal uit: actie over.</li> <li>3. Hoekschop: actie over.</li> </ol>	<p data-bbox="1503 459 1682 483"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1503 488 1980 659" style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• spelers starten op gelijke hoogte</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet</li> </ul>

### 9. 1 tegen 1 na pass trainer (3) (aanvaller/balbezitter wordt van opzij onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 ballen</li> <li>- 6 dopjes/pilonnen</li> <li>- 1 pupillendoel</li> <li>- 1 klein doeltje</li> </ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spel begint met pass door trainer.</li> <li>2. Aanvaller pikt bal op.</li> <li>3. Bal uit: actie over.</li> <li>4. Hoekschop: actie over.</li> </ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• zowel van links alsook van rechts onder druk zetten</li> <li>• spelers starten op gelijke hoogte</li> <li>• één van de rijtjes krijgt een voorsprong</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet</li> </ul>

## 10. 1 tegen 1 na pass trainer (4) (aanvaller/balbezitter wordt van voren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 ballen</li> <li>- 6 dopjes/pilonnen</li> <li>- 1 pupillendoel</li> <li>- 1 klein doeltje</li> </ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spel begint met pass door trainer.</li> <li>2. Aanvaller pikt bal op.</li> <li>3. Bal uit: actie over.</li> <li>4. Hoekschop: actie over.</li> </ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• zowel van links alsook van rechts onder druk zetten</li> <li>• spelers starten op gelijke hoogte</li> <li>• één van de rijtjes krijgt een voorsprong</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet</li> </ul>



## 11. 1 tegen 1 (1) (balbezitter wordt van voren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• balbezitter wordt van achteren onder druk gezet.</li><li>• balbezitter wordt van opzij onder druk gezet</li></ul>



## 12. 1 tegen 1 (2) (balbezitter wordt van achteren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 5 ballen</li><li>- 6 dopjes/pilonnen</li><li>- 1 pupillendoel</li><li>- 1 klein doeltje</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start vanaf zijlijn als aanvaller pilonnen gepasseerd is en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint met pass door trainer.</li><li>2. Bal uit: actie over.</li><li>3. Hoekschop: actie over.</li></ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen</li><li>• balbezitter wordt van opzij onder druk gezet</li><li>• balbezitter wordt van voren onder druk gezet</li></ul>

### 13. 1 tegen 1 (3) (balbezitter wordt van opzij onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start tegelijk vanaf zijlijn en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• zowel van links alsook van rechts onder druk zetten</li> <li>• plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen</li> <li>• balbezitter wordt van achteren onder druk gezet.</li> <li>• balbezitter wordt van voren onder druk gezet</li> </ul>

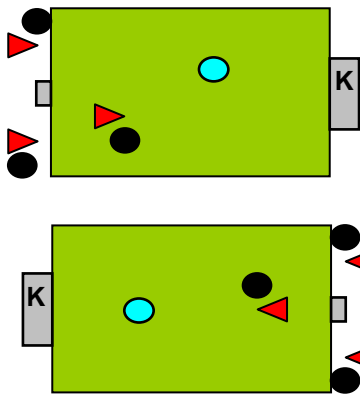


## 14.1 tegen 1 (4) (in dekking)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 3 ballen</li><li>- 6 dopjes/pilonnen</li><li>- 1 pupillendoel</li><li>- 1 klein doeltje</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Aanvaller ontvangt bal van medespeler, probeert zich vrij te spelen en te scoren op doel met keeper. Verdediger probeert bal te onderscheppen en te scoren op klein doeltje. Sluit men aan bij eigen groep.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint met pass door medespeler.</li><li>2. Aanvaller pikt bal op.</li><li>3. Bal uit: actie over.</li><li>4. Hoekschop: actie over.</li></ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>•</li></ul>



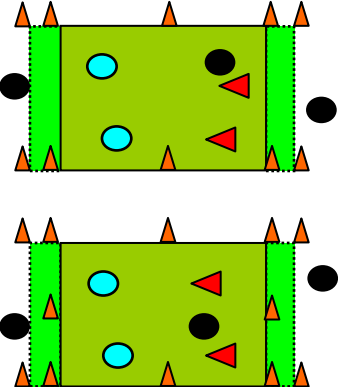
## 15. 1 tegen 1 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 6 ballen</li><li>- 12 dopjes/pilonnen</li><li>- 2 pupillendoelen</li><li>- 2 doeltjes (van pilonnen)</li><li>- 5 rode hesjes</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint met dribbel door aanvaller.</li><li>2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start.</li><li>3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.</li></ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).</li><li>• Gescoorde doelpunten onthouden.</li><li>• Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje.</li><li>• Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen.</li><li>• De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer.</li><li>• Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is.</li></ul>





## 16. 2 tegen 2 lijnvoetbal

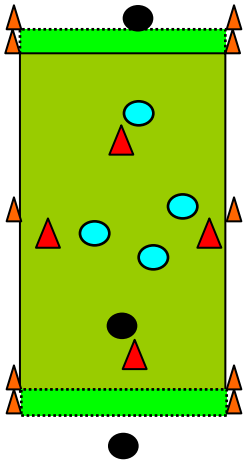
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 523">- 8 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p data-bbox="562 778 763 874"><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 20 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 459 958 483"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="813 488 1473 568">Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="813 847 943 871"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="813 876 1429 959" style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn.</li><li>2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn.</li><li>3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</li></ol>	<p data-bbox="1507 459 1682 483"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1507 488 1809 512" style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p data-bbox="1507 738 1641 762"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1507 767 2000 959" style="list-style-type: none"><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander.</li><li>• Bij een oneven aantal spelers wordt er één drietal geformeerd. Elke keer als het spel 'dood' is (uit, achter, doelpunt) wordt er in het drietal doorgeschoven.</li></ul>

## 17. 3 tegen 3 lijnvoetbal

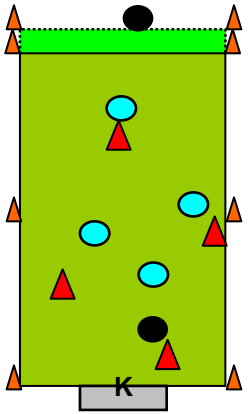
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 3 gele hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>veld vergroten/verkleinen</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Behaalde punten onthouden.</li> <li>Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander.</li> <li>Als er 9 spelers zijn kan er een extra team gemaakt worden dat langs de kant staat en gaat spelen als er bijvoorbeeld 2 of 3 doelpunten gemaakt zijn. Het winnende team wordt dan gewisseld.</li> </ul>



## 18. 4 tegen 4 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoeschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Behaalde punten onthouden.</li></ul>

## 19. 4 tegen 4 lijnvoetbal in combinatie met scoren op doel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 478 772 526">- 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p data-bbox="560 774 772 877"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 459 1485 590"><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en te scoren in het doel.</p> <p data-bbox="813 790 1462 933"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn of inrollen vanaf de keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 459 2007 574"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1507 486 2007 574" style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• spelen met andere aantallen (2 tegen 2 of 3 tegen 3)</li> </ul> <p data-bbox="1507 845 2007 909"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1507 869 2007 909" style="list-style-type: none"> <li>• Na verloop van tijd wisselen van speelhelft.</li> </ul>