



D-pupillen

VERDEDIGEN

Ter herinnering:

Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

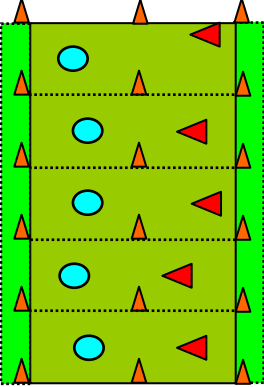
- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijdrijpe situaties.
 - Dribbelen/drijven/passeren
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Samenspelen/positiespel
 - Opbouwen
 - Aanvallen
 - **Verdedigen**
- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
 - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
 - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)in de verschillende linies in 11 tegen 11.

Toelichting doelstelling:

Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

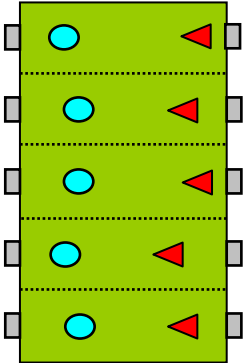


1. 1 tegen 1 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 448 763 491">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 746 763 842"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 426 1489 507">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 783 1489 895">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1496 426 2018 480">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1496 456 1809 480" style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1496 592 2018 616">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1496 624 2018 920" style="list-style-type: none">• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).• Behaalde punten onthouden.• Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.• Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.



2. 1 tegen 1 met doeltjes

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 5 ballen- 18 dopjes/pilonnen- 10 doeltjes (van pilonnen)- 5 rode hesjes	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in doeltje van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn.2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn.3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none">• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).• Behaalde punten onthouden.• Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.• Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.



3. 1 tegen 1 pilonvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 528">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 775 775 871"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 22 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 459 1485 539">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door pilon van tegenstander te raken. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="813 818 1305 930">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 459 1798 539">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1507 491 1798 539" style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• meer pilonnen plaatsen <p data-bbox="1507 603 1641 627">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1507 635 2018 930" style="list-style-type: none">• Korte wedstrijdje laten spelen (1 minuut).• Behaalde punten onthouden.• Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.• Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.



4. 1 tegen 1 na pass (1) (verdediger probeert na sprintduel bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 5 ballen- 6 dopjes/pilonnen- 1 pupillendoel- 1 klein doeltje	<p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Spel begint met pass door trainer.2. Bal uit: actie over.3. Hoekschop: actie over.	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• één van de rijtjes krijgt een voorsprong• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

5. 1 tegen 1 na pass (2) (verdediger probeert, vanuit achterstand komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje 	<p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

6. 1 tegen 1 na pass (3) (verdediger probeert, van opzij komend, de bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje 	<p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

7. 1 tegen 1 na pass (4) (verdediger probeert, van voren komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje 	<p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet



8. 1 tegen 1 (1) (verdediger probeert, van voren komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 5 ballen- 6 dopjes/pilonnen- 1 pupillendoel- 1 klein doeltje	<p>Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Spel begint met dribbel.2. Bal uit: actie over.3. Hoekschop: actie over.	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• balbezitter wordt van achteren onder druk gezet.• balbezitter wordt van opzij onder druk gezet



9. 1 tegen 1 (2) (verdediger probeert, van opzij én vanuit achterstand komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

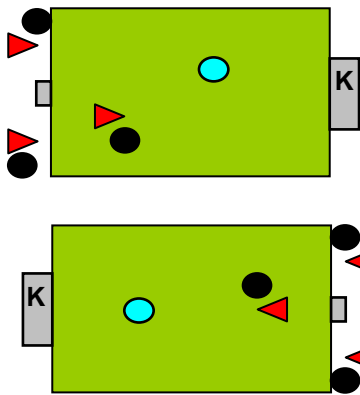
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p>Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start vanaf zijlijn als aanvaller pilonnen gepasseerd is en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen• balbezitter wordt van opzij onder druk gezet• balbezitter wordt van voren onder druk gezet

10. 1 tegen 1 (3) (verdediger probeert, van opzij komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje 	<p>Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start tegelijk vanaf zijlijn en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van voren onder druk gezet

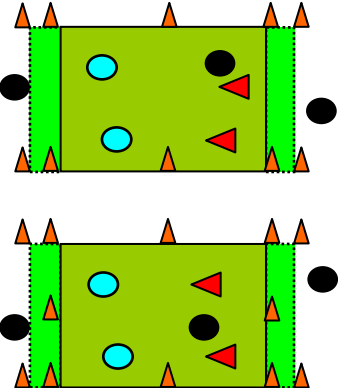


11. 1 tegen 1 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel door aanvaller. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none">• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).• Gescoorde doelpunten onthouden.• Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje.• Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen.• De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer.• Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is.

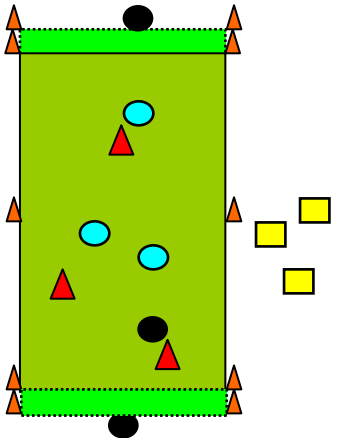


12. 2 tegen 2 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 523">- 8 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p data-bbox="562 778 763 874"><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 20 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 459 1487 571">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="810 847 1435 959">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1505 459 1809 515">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 488 1809 515" style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1505 738 1995 962">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1505 767 1995 962" style="list-style-type: none">• Behaalde punten onthouden.• Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander.• Bij een oneven aantal spelers wordt er één drietal geformeerd. Elke keer als het spel 'dood' is (uit, achter, doelpunt) wordt er in het drietal doorgeschoven.

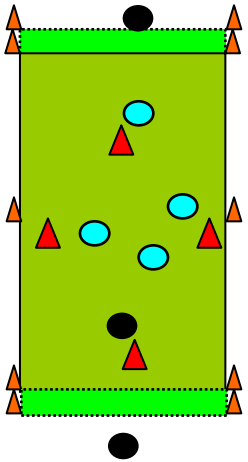


13. 3 tegen 3 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 3 gele hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none">• Behaalde punten onthouden.• Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander.• Als er 9 spelers zijn kan er een extra team gemaakt worden dat langs de kant staat en gaat spelen als er bijvoorbeeld 2 of 3 doelpunten gemaakt zijn. Het winnende team wordt dan gewisseld.

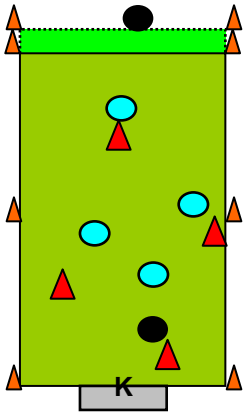


14. 4 tegen 4 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 478 772 526">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p data-bbox="560 774 772 869"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="806 459 1489 566">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="806 845 1489 957">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1500 459 2011 518">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1500 486 1814 518" style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1500 869 2011 933">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1500 901 1848 933" style="list-style-type: none">• Behaalde punten onthouden.



15. 4 tegen 4 lijnvoetbal in combinatie met scoren op doel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en te scoren in het doel.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn of inrollen vanaf de keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• spelen met andere aantallen (2 tegen 2 of 3 tegen 3) <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none">• Na verloop van tijd wisselen van speelhelft.

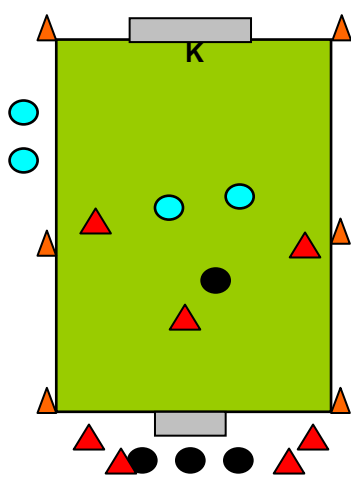


16. 1 + keeper tegen 2 (ophouden overtal, bal veroveren of doelpunt voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het kleine doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de tweetallen (aanvallers).</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none">• veld smaller• veld breder• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de verdedigers meer beurten.• met buitenspel spelen• wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none">• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (aanvallers)• na elke aanval start een nieuwe verdediger



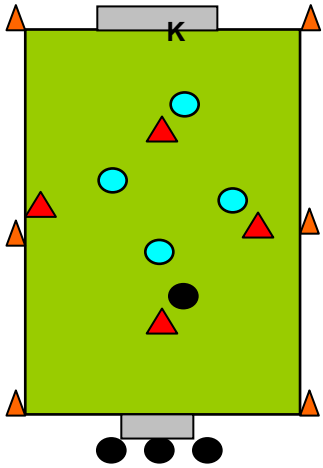
17. 2 + keeper tegen 3 (ophouden overtal, bal veroveren of doelpunt voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none">• veld smaller• veld breder• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de verdedigers meer beurten.• met buitenspel spelen• wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none">• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)• na elke aanval start een nieuwe verdediger

18. 3 + keeper tegen 3 (ophouden overtal, bal veroveren of doelpunt voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de verdedigers meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (aanvallers) • na elke aanval starten drie nieuwe verdedigers

19. 4 + keeper tegen 4

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm

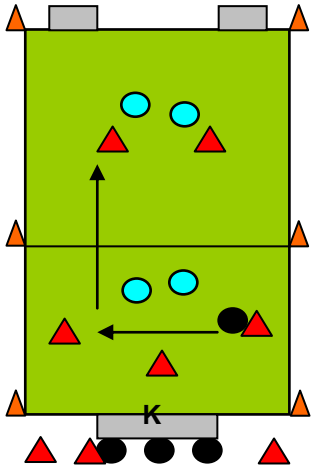


20. 4 + keeper tegen 4 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 3 ballen- 6 dopjes/pilonnen- 2 pupillendoelen- 4 rode hesjes	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn.2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn.3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen



21. 2 tegen 3 met keeper + 2 tegen 2 (voorkomen dieptepass door spitsen)

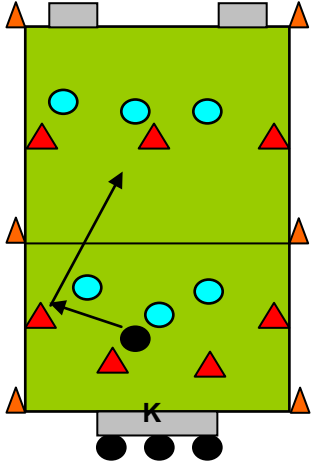
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none">• veld smaller• veld breder• spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten.• één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn• na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen• wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none">• na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers)• spitsen en middenvelders op 'eigen' positie

22. 3 tegen 4 met keeper + 2 tegen 2 (voorkomen dieptepass door spitsen)

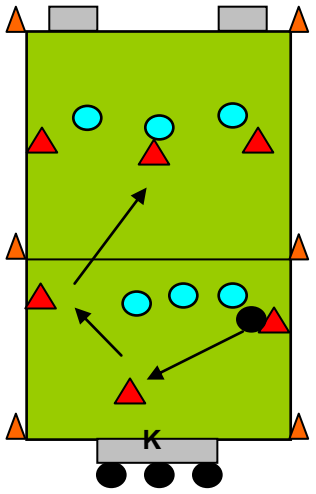
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten. • één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn • na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • spitsen en middenvelders op 'eigen' positie



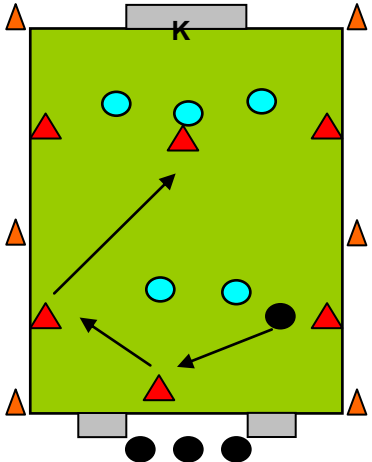
23. 3 tegen 4 met keeper + 3 tegen 3 (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none">• veld smaller• veld breder• spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten.• één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn• na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen• wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none">• spitsen en middenvelders op 'eigen' positie

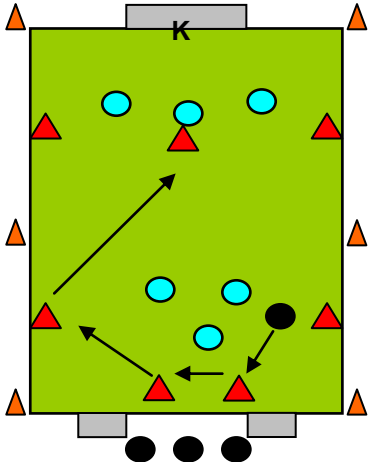
24. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 528">- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p data-bbox="562 600 763 743"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 464 958 488">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 491 1480 600">Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p data-bbox="808 767 943 791">Spelregels:</p> <ol data-bbox="808 799 1447 967" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen. 	<p data-bbox="1503 464 1917 459">Veranderingen/Organisatie</p> <ul data-bbox="1503 472 2007 695" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen • wedstrijdvorm <p data-bbox="1503 863 1648 887">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1503 895 1962 951" style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

25. 5 + keeper tegen 6 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

26. 6 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

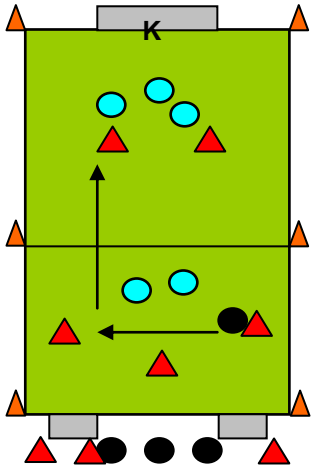
27. 7 + keeper tegen 8 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

28. 7 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

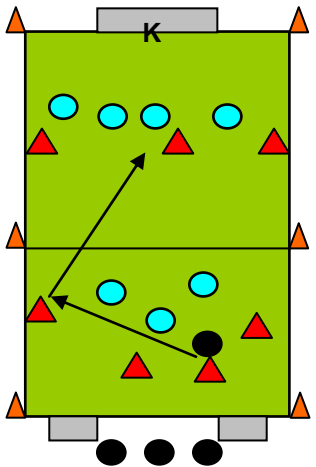
29. 2 tegen 3 + 3 met keeper tegen 2 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 3 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (middenvelders) • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

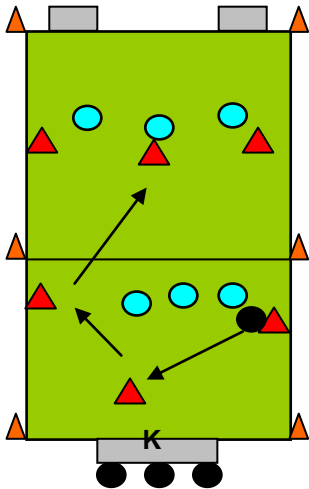
30. 3 tegen 4 + 3 met keeper tegen 2 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 3 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

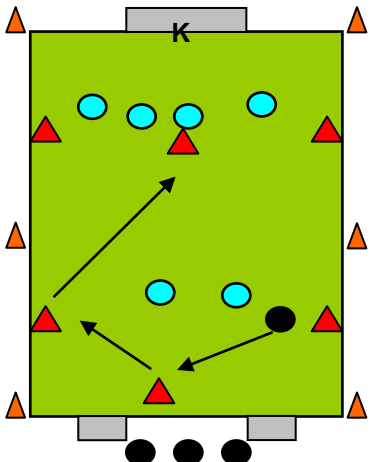
31. 3 tegen 4 met keeper + 4 met keeper tegen 3 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 4 tegen 4 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

32. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

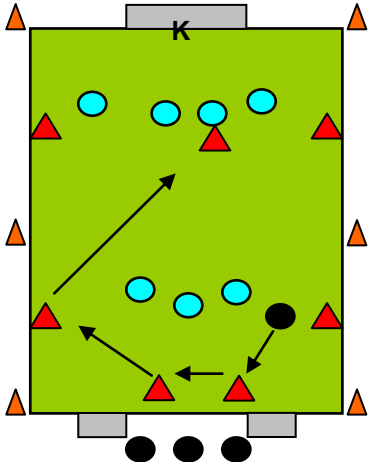
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 475 763 523">- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p data-bbox="562 598 763 742"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 459 958 486">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 491 1480 598">Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p data-bbox="808 767 943 794">Spelregels:</p> <ol data-bbox="808 799 1451 959" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen. 	<p data-bbox="1503 464 2011 687">Veranderingen/Organisatie</p> <ul data-bbox="1503 464 2011 687" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen • wedstrijdvorm <p data-bbox="1503 858 1653 885">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1503 890 1966 943" style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

33. 6 + keeper tegen 6 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

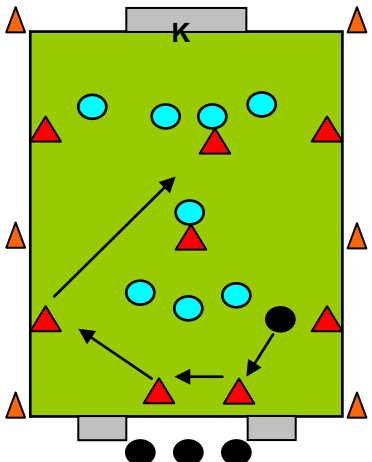
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie



34. 7 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

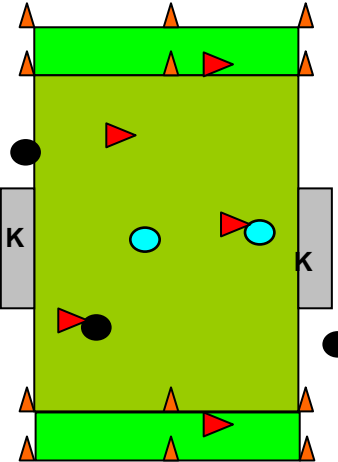
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none">• veld smaller• veld breder• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten.• wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none">• middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

35. 8 + keeper tegen 8 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

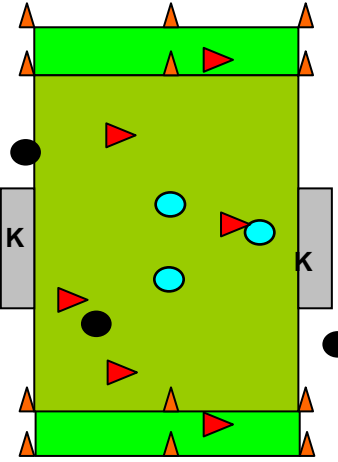


36. 2 + keeper tegen 3 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 3 ballen- 12 dopjes/pilonnen- 2 doelen- 5 rode hesjes	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper.2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden.3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen.4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	<ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• partij laten lopen

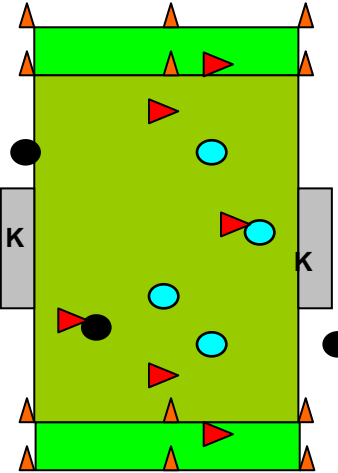


37. 3 + keeper tegen 4 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 11 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 3 ballen- 12 dopjes/pilonnen- 2 doelen- 5 rode hesjes	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper.2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden.3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen.4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	<ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• partij laten lopen

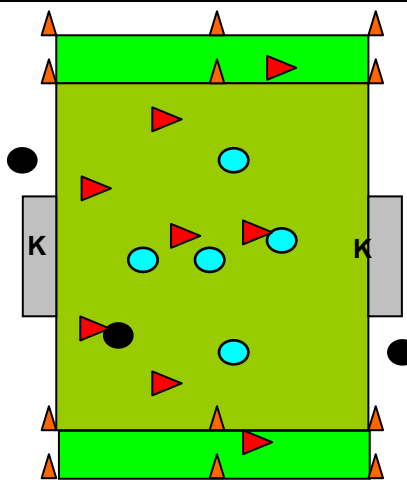


38. 4 + keeper tegen 4 +2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 3 ballen- 12 dopjes/pilonnen- 2 doelen- 6 rode hesjes	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper.2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden.3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen.4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	<ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• partij laten lopen



39. 5 + keeper tegen 6 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 3 ballen- 12 dopjes/pilonnen- 2 doelen- 6 rode hesjes	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper.2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden.3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen.4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.	<ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• partij laten lopen

40. 4 + keeper tegen 5 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

41. 5 + keeper tegen 6 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

42. 6 + keeper tegen 7 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 7 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

43. 7 + keeper tegen 8 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen