



## D-pupillen

# AANVALLEN

### Ter herinnering:

### Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

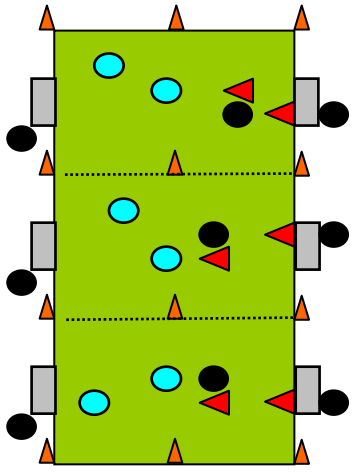
- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijddecite situaties.
  - Dribbelen/drijven/passeren
  - Passen binnenkant voet
  - Aannemen
  - Samenspelen/positiespel
  - Opbouwen
  - **Aanvallen**
  - Verdedigen
- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
  - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
  - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)in de verschillende linies in 11 tegen 11.

#### Toelichting doelstelling:

Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

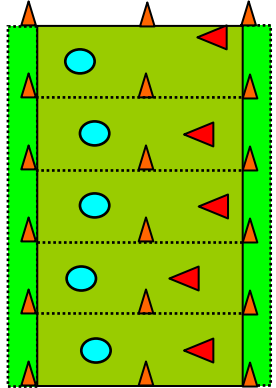


## 1. Chaos-pingelspel ('1 tegen 2')

9*-	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 9 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 6 doeltjes (van pilonnen) - 6 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Van de balbezitters is er één doelverdediger en de ander aanvaller die moet proberen bij de twee tegenstanders te scoren. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens zelf te scoren.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijdje kunnen alle teams met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.</li></ul>



## 2. 1 tegen 1 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen bal over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).</li><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.</li><li>• Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.</li></ul>



### 3. 1 tegen 1 met doeltjes

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 5 ballen</li><li>- 18 dopjes/pilonnen</li><li>- 10 doeltjes (van pilonnen)</li><li>- 5 rode hesjes</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen te scoren in doeltje van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn.</li><li>2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn.</li><li>3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</li></ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).</li><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.</li><li>• Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.</li></ul>



#### 4. 1 tegen 1 pilonvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 528">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 778 763 874"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 22 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 459 1485 539"><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen te scoren door pilon van tegenstander te raken. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="813 847 1305 959"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 459 1798 544"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1507 491 1798 544" style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• meer pilonnen plaatsen</li></ul> <p data-bbox="1507 632 2018 959"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1507 663 2018 959" style="list-style-type: none"><li>• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).</li><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander.</li><li>• Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.</li></ul>



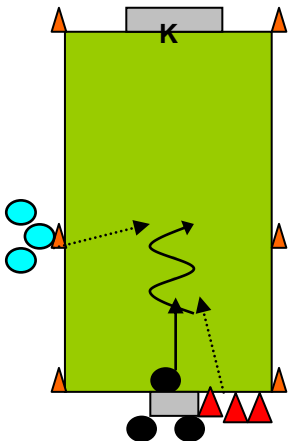
## 5. 1 tegen 1 na pass (1) (winnaar sprintduel probeert te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 5 ballen</li><li>- 6 dopjes/pilonnen</li><li>- 1 pupillendoel</li><li>- 1 klein doeltje</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint met pass door trainer.</li><li>2. Bal uit: actie over.</li><li>3. Hoekschop: actie over.</li></ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• één van de rijtjes krijgt een voorsprong</li><li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet</li><li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet</li></ul>

## 6. 1 tegen 1 na pass (2) (winnaar sprintduel probeert onder druk van achterop komende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 ballen</li> <li>- 6 dopjes/pilonnen</li> <li>- 1 pupillendoel</li> <li>- 1 klein doeltje</li> </ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spel begint met pass door trainer.</li> <li>2. Bal uit: actie over.</li> <li>3. Hoekschop: actie over.</li> </ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• spelers starten op gelijke hoogte</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet</li> </ul>

## 7. 1 tegen 1 na pass (3) (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van opzij komende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 523">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 751 775 874"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="808 459 965 483"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="808 488 1447 595">Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="808 791 943 815"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="808 820 1196 927" style="list-style-type: none"> <li>1. Spel begint met pass door trainer.</li> <li>2. Aanvaller pikt bal op.</li> <li>3. Bal uit: actie over.</li> <li>4. Hoekschop: actie over.</li> </ol>	<p data-bbox="1503 459 1682 483"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1503 488 1973 687" style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• zowel van links alsook van rechts onder druk zetten</li> <li>• spelers starten op gelijke hoogte</li> <li>• één van de rijtjes krijgt een voorsprong</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet</li> </ul>

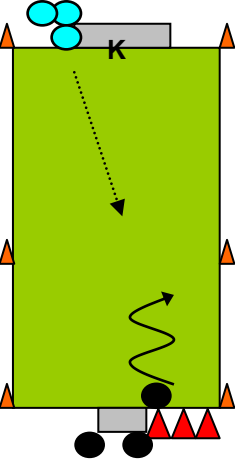


8. 1 tegen 1 na pass trainer 4 (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van van voren komende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 ballen</li> <li>- 6 dopjes/pilonnen</li> <li>- 1 pupillendoel</li> <li>- 1 klein doeltje</li> </ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spel begint met pass door trainer.</li> <li>2. Aanvaller pikt bal op.</li> <li>3. Bal uit: actie over.</li> <li>4. Hoekschop: actie over.</li> </ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• zowel van links alsook van rechts onder druk zetten</li> <li>• spelers starten op gelijke hoogte</li> <li>• één van de rijtjes krijgt een voorsprong</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet</li> </ul>



## 9. 1 tegen 1 (1) (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van van voren komende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 5 ballen</li><li>- 6 dopjes/pilonnen</li><li>- 1 pupillendoel</li><li>- 1 klein doeltje</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint met dribbel.</li><li>2. Bal uit: actie over.</li><li>3. Hoekschop: actie over.</li></ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• balbezitter wordt van achteren onder druk gezet.</li><li>• balbezitter wordt van opzij onder druk gezet</li></ul>



## 10. 1 tegen 1 (2) (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van opzij en achteropkomende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start vanaf zijlijn als aanvaller pilonnen gepasseerd is en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen</li><li>• balbezitter wordt van opzij onder druk gezet</li><li>• balbezitter wordt van voren onder druk gezet</li></ul>



### 11. 1 tegen 1 (3) (aanvallers/balbezitter probeert onder druk van opzij komende verdediger te scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 5 ballen</li><li>- 6 dopjes/pilonnen</li><li>- 1 pupillendoel</li><li>- 1 klein doeltje</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start tegelijk vanaf zijlijn en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint met dribbel.</li><li>2. Bal uit: actie over.</li><li>3. Hoekschop: actie over.</li></ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• zowel van links alsook van rechts onder druk zetten</li><li>• plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen</li><li>• balbezitter wordt van achteren onder druk gezet.</li><li>• balbezitter wordt van voren onder druk gezet</li></ul>

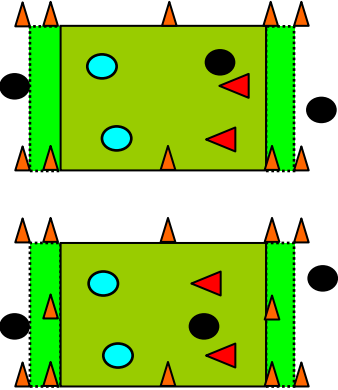


## 12. 1 tegen 1 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 doeltjes (van pilonnen) - 6 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel door aanvaller. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).</li><li>• Gescoorde doelpunten onthouden.</li><li>• Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje.</li><li>• Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen.</li><li>• De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer.</li><li>• Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is.</li></ul>

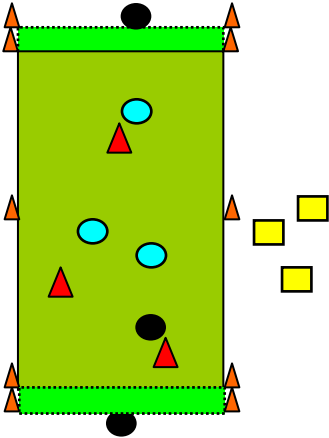


### 13. 2 tegen 2 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 523">- 8 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p data-bbox="562 778 770 874"><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 20 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 459 1473 568"><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="810 818 1429 927"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1505 459 1809 515"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1505 488 1809 515" style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p data-bbox="1505 738 2000 959"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1505 767 2000 959" style="list-style-type: none"><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander.</li><li>• Bij een oneven aantal spelers wordt er één drietal geformeerd. Elke keer als het spel 'dood' is (uit, achter, doelpunt) wordt er in het drietal doorgeschoven.</li></ul>

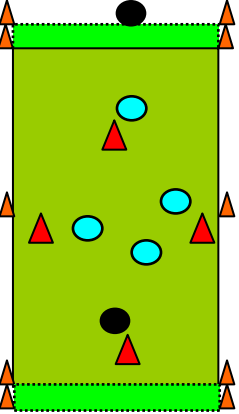


## 14. 3 tegen 3 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 3 gele hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Behaalde punten onthouden.</li><li>• Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander.</li><li>• Als er 9 spelers zijn kan er een extra team gemaakt worden dat langs de kant staat en gaat spelen als er bijvoorbeeld 2 of 3 doelpunten gemaakt zijn. Het winnende team wordt dan gewisseld.</li></ul>

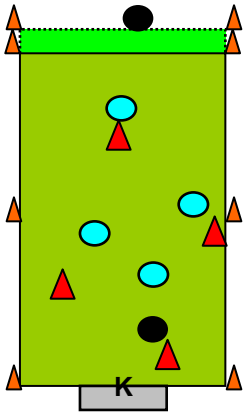


## 15. 4 tegen 4 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 528">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p data-bbox="562 778 763 874"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 459 1489 571"><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 818 1489 930"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1503 459 2009 515"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1503 488 1816 515" style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul> <p data-bbox="1503 879 2009 935"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1503 908 1850 935" style="list-style-type: none"><li>• Behaalde punten onthouden.</li></ul>

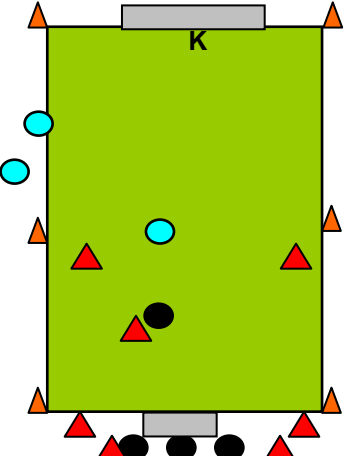


## 16. 4 tegen 4 lijnvoetbal in combinatie met scoren op doel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 480 763 523">- 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p data-bbox="562 775 763 874"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 459 1473 592"><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en te scoren in het doel.</p> <p data-bbox="808 815 1473 954"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn of inrollen vanaf de keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1503 459 2011 571"><b>Veranderingen:</b></p> <ul data-bbox="1503 488 2011 571" style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• spelen met andere aantallen (2 tegen 2 of 3 tegen 3)</li> </ul> <p data-bbox="1503 847 2011 906"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1503 876 2011 906" style="list-style-type: none"> <li>• Na verloop van tijd wisselen van speelhelft.</li> </ul>



## 17. 3 tegen 1 (uitspelen overtal en scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het kleine doeltje aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de drietallen (aanvallers).</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld smaller</li><li>• veld breder</li><li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten.</li><li>• met buitenspel spelen</li><li>• wedstrijdvorm</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (aanvallers)</li><li>• na elke aanval start een nieuwe verdediger</li></ul>

## 18. 2 tegen 1 (1) (uitspelen overtal en scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 pupillendoel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De verdediger probeert dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in het pupillendoel aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (aanvallers) scoren in doel met keeper</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• Wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>



## 19. 2 tegen 1 (2) (uitspelen overtal en scoren)

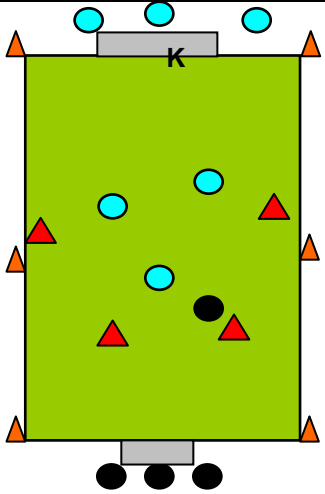
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het kleine doeltje aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de tweetallen (aanvallers).</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld smaller</li><li>• veld breder</li><li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li><li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten.</li><li>• met buitenspel spelen</li><li>• wedstrijdvorm</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (aanvallers)</li><li>• na elke aanval start een nieuwe verdediger</li></ul>

## 20. 3 tegen 2 (uitspelen overtal en scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• met buitenspel spelen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• na elke aanval start een nieuwe verdediger</li> </ul>



## 21. 4 tegen 3 (uitspelen overtal en scoren)

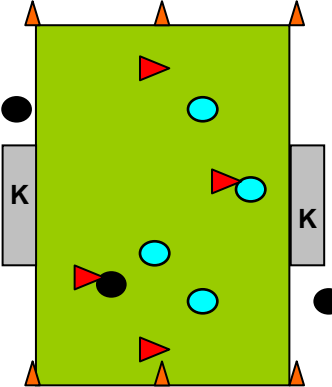
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld smaller</li><li>• veld breder</li><li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten.</li><li>• met buitenspel spelen</li><li>• wedstrijdvorm</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li><li>• na elke aanval start een nieuwe verdediger</li></ul>

## 22. 4 tegen 4 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten.</li> <li>• met buitenspel spelen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul>



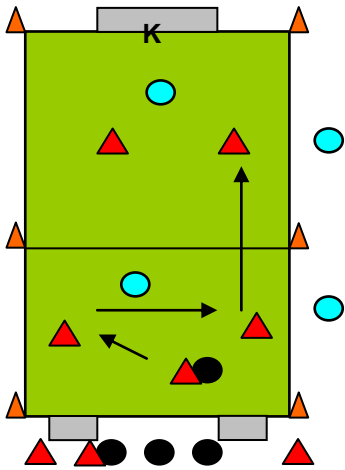
### 23. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 3 ballen</li><li>- 6 dopjes/pilonnen</li><li>- 2 pupillendoelen</li><li>- 4 rode hesjes</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn.</li><li>2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn.</li><li>3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</li></ol>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li></ul>

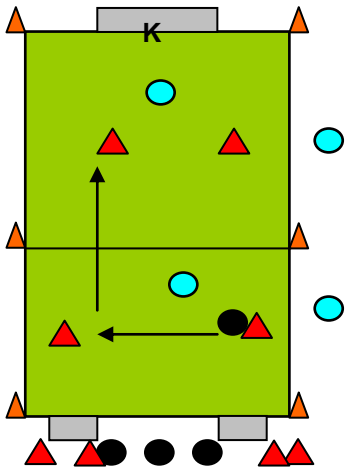




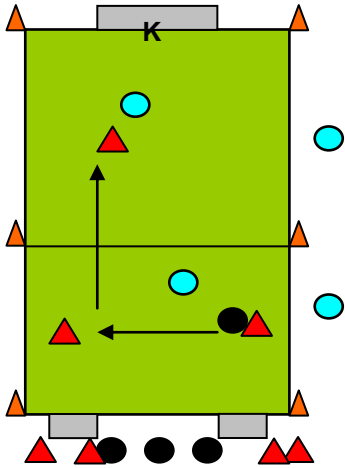
## 24. 3 tegen 1 + 2 tegen 1 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het drietal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld smaller</li><li>• veld breder</li><li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li><li>• één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li><li>• wedstrijdvorm</li></ul> <p>•</p> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li><li>• na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li></ul>

## 25. 2 tegen 1 + 2 tegen 1 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

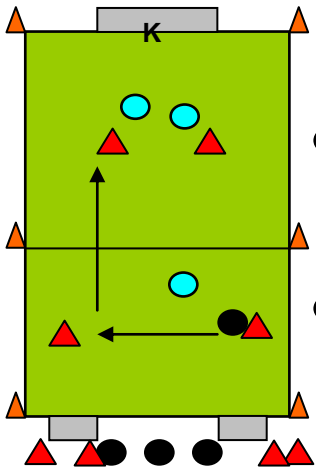
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li> <li>• de verdediger mag nadat de spitsen aangespeeld zijn mee terug komen</li> <li>• één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>

## 26. 2 tegen 1 + 1 tegen 1 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

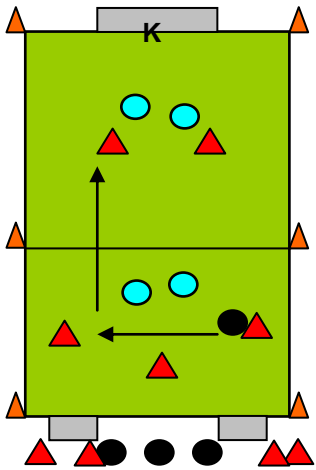
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal.</li> <li>2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen.</li> <li>3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 2 tegen 1 uit te spelen.</li> </ol>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li> <li>• beide opbouwers mogen aansluiten bij spits en voorste verdediger mag ook mee terug komen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>



## 27. 2 tegen 1 + 2 tegen 2 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

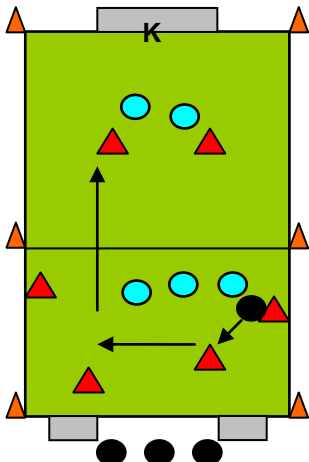
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld smaller</li><li>• veld breder</li><li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li><li>• na aanspelen spitsen mag voorste verdediger mee terug komen</li><li>• beide opbouwers mogen aansluiten bij spits en voorste verdediger mag ook mee terug komen</li><li>• wedstrijdvorm</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li><li>• na elke aanval starten drie nieuwe verdedigers</li></ul>

## 28. 3 tegen 2 + 2 tegen 2 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

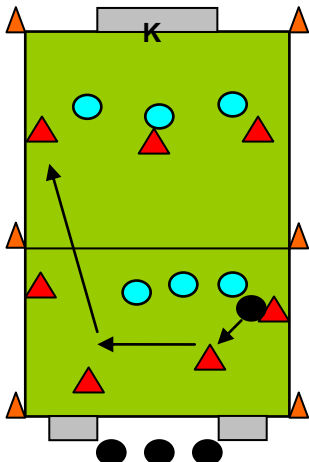
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 12/14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het drietal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li> <li>• voorste verdediger mag terug komen nadat spitsen aangespeeld zijn</li> <li>• na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• verdedigers wisselen op teken trainer</li> </ul>



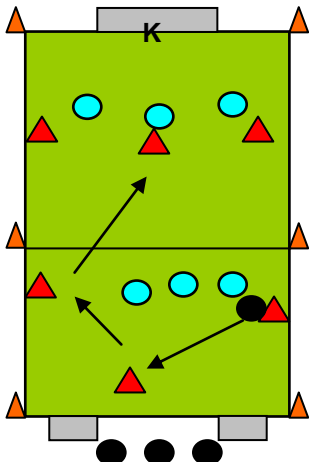
## 29. 4 tegen 3 + 2 tegen 2 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• veld smaller</li><li>• veld breder</li><li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li><li>• na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen</li><li>• wedstrijdvorm</li></ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie</li></ul>

### 30. 4 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

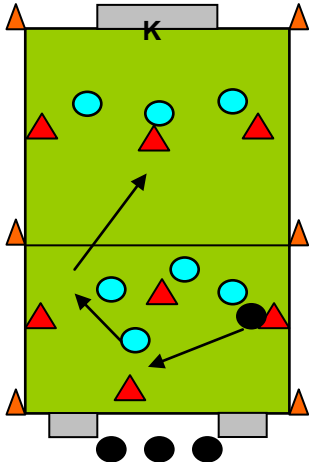
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li> <li>• na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie</li> </ul>

### 31. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li> <li>• na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie</li> </ul>



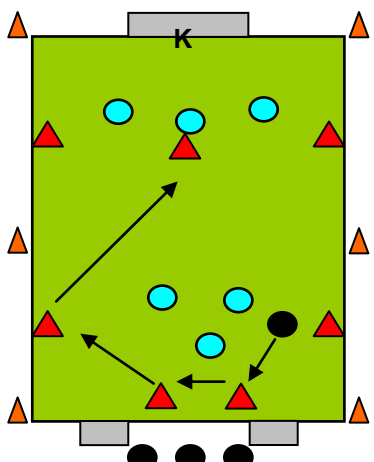
### 32. 4 tegen 4 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal.</li> <li>2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen.</li> <li>3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</li> </ol>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li> <li>• na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie</li> </ul>

### 33. 6 tegen 5 + keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 12 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li> <li>• Wedstrijdvorm/partijspel</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie</li> </ul>

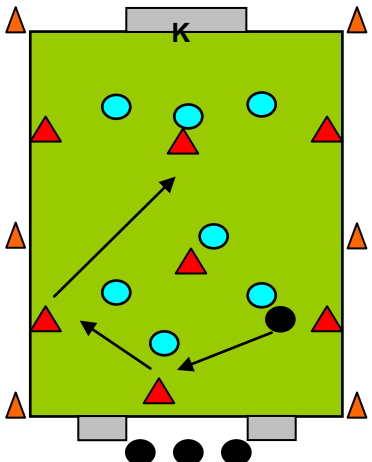
### 34. 7 tegen 6 + keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li> <li>• Wedstrijdvorm/partijspel</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie</li> </ul>

### 35. 8 tegen 7 + keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

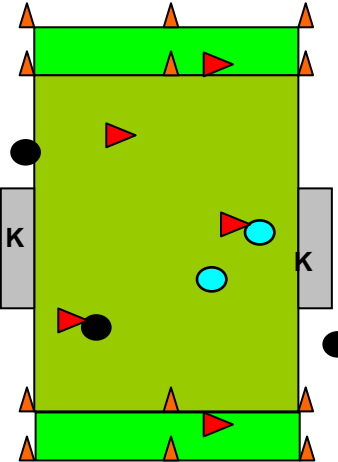
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li> <li>• Wedstrijdvorm/partijspel</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie</li> </ul>

### 36. 7 tegen 7 (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p><b>Veranderingen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten.</li> <li>• Wedstrijdvorm/partijspel</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie</li> </ul>

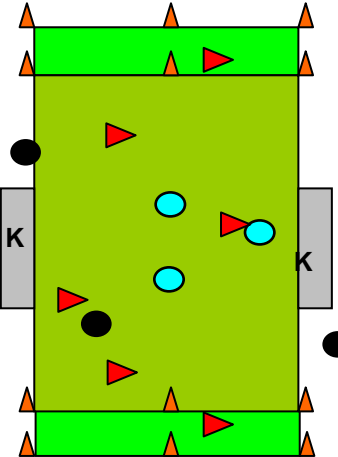


### 37. 3 + 2 vleugelspitsen + keeper tegen 2 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 3 ballen</li><li>- 12 dopjes/pilonnen</li><li>- 2 doelen</li><li>- 5 rode hesjes</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper.</li><li>2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden.</li><li>3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen.</li><li>4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.</li><li>5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</li></ol>	<ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• partij laten lopen</li></ul>

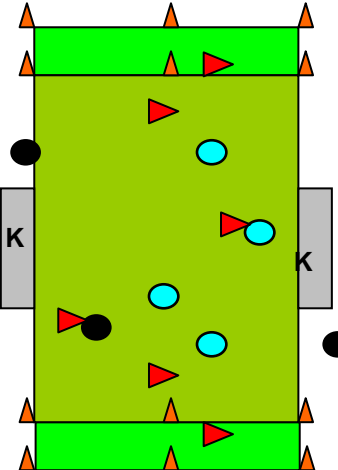


### 38. 4 + 2 vleugelspitsen + keeper tegen 3 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 11 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 3 ballen</li><li>- 12 dopjes/pilonnen</li><li>- 2 doelen</li><li>- 5 rode hesjes</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper.</li><li>2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden.</li><li>3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen.</li><li>4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.</li><li>5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</li></ol>	<ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• partij laten lopen</li></ul>



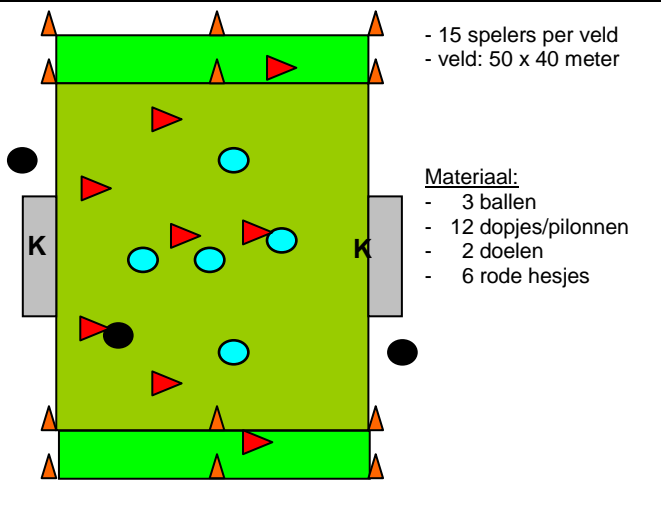
### 39. 4 +2 vleugelspitsen + keeper tegen 4 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 3 ballen</li><li>- 12 dopjes/pilonnen</li><li>- 2 doelen</li><li>- 6 rode hesjes</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper.</li><li>2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden.</li><li>3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen.</li><li>4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.</li><li>5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</li></ol>	<ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• partij laten lopen</li></ul>



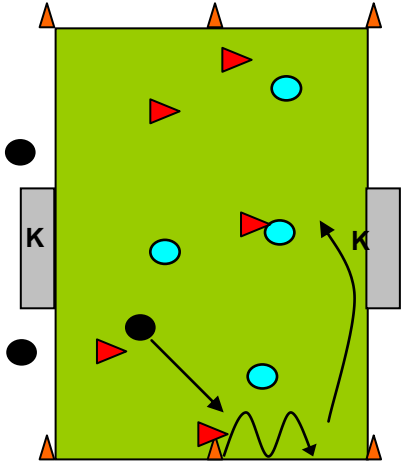


#### 40. 6 + 2 vleugelspitsen + keeper tegen 5 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• partij laten lopen</li></ul>



#### 41. 5 + keeper tegen 4 + keeper

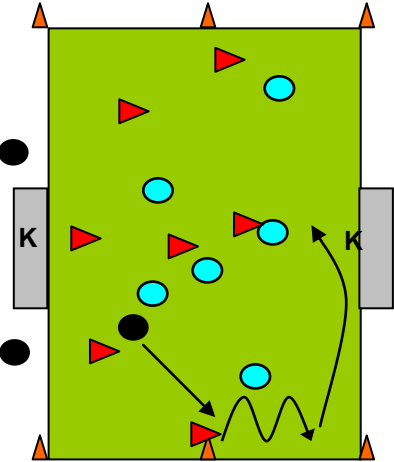
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 3 ballen</li><li>- 6 dopjes/pilonnen</li><li>- 2 doelen</li><li>- 8 rode hesjes</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper.</li><li>2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.</li><li>3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</li></ol>	<ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• partij laten lopen</li></ul>

## 42. 6 + keeper tegen 5 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 3 ballen</li> <li>- 6 dopjes/pilonnen</li> <li>- 2 doelen</li> <li>- 8 rode hesjes</li> </ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper.</li> <li>2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.</li> <li>3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• partij laten lopen</li> </ul>

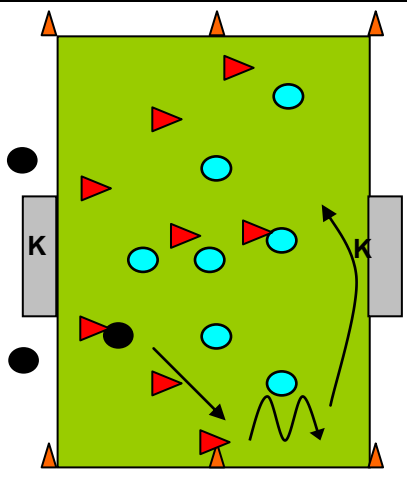


### 43. 7 + keeper tegen 6 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 475 763 528">- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p data-bbox="562 619 763 743"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 459 1485 568"><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="813 762 1485 903"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 7 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul data-bbox="1507 459 1809 520" style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• partij laten lopen</li></ul>



#### 44. 8 + keeper tegen 7 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 3 ballen</li><li>- 6 dopjes/pilonnen</li><li>- 2 doelen</li><li>- 8 rode hesjes</li></ul>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p><b>Spelregels:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper.</li><li>2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij.</li><li>3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</li></ol>	<ul style="list-style-type: none"><li>• veld vergroten/verkleinen</li><li>• partij laten lopen</li></ul>